

A X. ORSZÁGOS ÁLLATEGÉSZSÉGÜGYI VERSENY VERSENYSZABÁLYZATA

A verseny célja

Az Állatorvostudományi Egyetem célja: az állatorvoslással kapcsolatos ismeretek átadása és elmélyítése a fiatal korosztály körében, interaktív feladatokon keresztül, játékos megközelítésben. A generáció egészséggel kapcsolatos ismereteinek mélyítése, felelős és tudatos állattartásra való nevelése.

A verseny szervezői

Az Országos Állategészségügyi Verseny szervezését az Állatorvostudományi Egyetem hallgatói által kiválasztott Szervezői Csapat vállalja. A Csapat tagjairól és elérhetőségeiről a Verseny Facebook-oldalán tájékozódhattok.

A jelentkezés menete

A versenyre kizárólag 2-3 főből álló csapatok nevezhetnek, csapatnév megadásával. Nem minősül csapatnévnek a szóköz és a speciális karakter. A csapatnév a verseny során nem módosítható.

Elsősorban középiskolás diákok jelentkezését várjuk (9-13. osztály). Ezenkívül a versenyen részt vehetnek olyan személyek is, akik a középiskolai tanulmányaikat már befejezték, de még nem rendelkeznek hallgatói jogviszonnyal egyik felsőoktatási intézményben sem.

A versenyben való részvétel nevezéshez kötött. Az előbb felsorolt feltételeknek minden csapattagnak meg kell felelnie. Osztályonként akár több csapat is nevezhet, és a csapattagok lehetnek akár különböző iskolák különböző osztályainak tanulói is.

A nevezés akkor válik érvényessé, ha:

Elolvasták a Versenyszabályzatot és az Adatkezelési Tájékoztatót,

2026. október 4. 23:59-ig kitöltötték a regisztrációs űrlapot. Ezzel a csapattagok nyilatkoznak az Adatkezelési Tájékoztatóban és ezen Versenyszabályzatban foglaltak elfogadásáról.

A verseny menete:

A verseny 3 online fordulóból áll. Mindegyik forduló feladatlapja és megoldólapja a jelentkezési űrlapban megadott kapcsolattartó e-mail címére kerül elküldésre az előző forduló eredményhirdetését követő hétfő délig. A feladatlapokat ismeretterjesztő jelleggel közzétesszük a verseny Facebook-oldalán is. A megoldólapokat továbbküldeni a már kiesett és a jelentkezési határidő lejártá után jelentkező csapatok számára szigorúan tilos! Ennek megszegése a versenyből való kizárást vonhatja maga után.

A fordulók feladatsorain 14 napig dolgozhatnak a csapatok. A megoldásokat az allategeszsegugyi.verseny18@gmail.com emailcímre várjuk, a kitöltött megoldólap

formájában. A megoldólapot PDF formátumban kell visszaküldeni és fel kell rajta tüntetni a csapatnevet is. Az elküldött PDF fájl neve a csapat neve legyen. Bármelyik feltétel nem teljesülése pontlevonást von maga után, amelynek mértékét a Szervezői Csapat határozza meg! Nem áll módunkban kézzel írott, beszkenelt, egyéb fájlban szerkesztett, valamint a határidő lejártá után visszaküldött megoldásokat elfogadni!

A beküldött válaszokat a Szervezői Csapat tagjai javítják, illetve pontozzák. A javítás során használt megoldókulcs a 2 hetes javítási időszak alatt megosztásra kerül a verseny Facebook-oldalán. A javítás során a beérkezett válaszok alapján bővíthet a helyesnek ítélt megoldások köre, azonban a módosítások nem kerülnek megosztásra a versenyzőkkel.

A fordulók eredményeit a javítási idő végén tesszük közzé a verseny Facebook-oldalán. Azok a csapatok, amelyek nem tudják minimum 50%-os eredménnyel zárni az adott fordulót, nem folytathatják a versenyt (*lásd: Felvételi pontok*). Fellebbezésre nincs lehetősége a csapatoknak!

A 3 online forduló tartalmaz továbbá 2 projektmunkát is, amelyeket további pontokért megcsinálhatnak a versenyzők. Ezeknek a feladatoknak az elkészítése nem feltétele az Intézményi Többletpontok megszerzésének, viszont jelentős pontszámbeli előnyhöz juttatja a csapatokat, ami a döntőbe jutáshoz szükséges lehet. A projektmunkák a második fordulóval egyszerre kerülnek kiküldésre, a leadásukat a harmadik forduló visszaküldéséig kell megtenni.

Az online fordulók lezárta után kerül sor a legjobb 10 csapat kihirdetésére, akik részt vehetnek a verseny döntőjén. Erről bővebb információ a *Döntő* bekezdésben található.

A fordulók

Mindhárom forduló feladatsorait a Szervezői Csapat tagjai írják, azokat az Egyetem oktatói, illetve a szakterület elismert képviselői lektorálják. A feladatok kitöltése során a versenyzők a nyomtatott irodalomban és az interneten található bármely forrást felhasználhatják. Mesterséges intelligencia (MI/AI) használata, valamint a forrás szövegének szó szerinti átmásolása szigorúan tilos! Amennyiben a szabályszegés gyanúja felmerül, a csapatot súlyos pontlevonás terheli, amelynek mértékét a Szervezői Csapat tagjai határozzák meg.

A második, illetve a harmadik forduló feladatainak kitöltésére jogosult minden olyan érvényesen regisztrált csapat, amely az előző fordulót legalább 50%-os eredménnyel teljesítette.

Döntő

A döntőbe az első 10 legjobb eredményt elérő csapat jut tovább. A verseny döntője játékos vetélkedő formájában kerül megszervezésre, ahol a csapatokra és kísérőikre egyaránt izgalmas programok várnak majd.

A verseny döntőjének időpontja várhatóan: 2027. március 5-7., helyszíne Budapest. A döntőről bővebb tájékoztatást az összesített eredmények kihirdetése után küldünk a 10 bejutott csapat számára. A döntőbe jutott csapatokat nem terheli költség a döntőn való részvétel alatt, étkezést, szükség esetén szállást, illetve a döntő helyszínei közötti utazásokhoz buszt és buszjegyet biztosítunk. A csapat és kísérői azonban a döntő helyszínére történő eljutást önállóan fedezik.

Az egyenlő esélyek érdekében az összes döntőbe jutott csapat 0 ponttal kezd, vagyis a korábbi fordulókban elért pontszám a döntőre nem átvihető! Minden témakörben interaktív állomásokon kell feladatokat teljesíteni, eseteket megoldani. A feladatok teljesítését az állomásvezetők a résztvevő csapatok menetlevelében fogják hitelesíteni.

A feladatok teljesítésénél semmilyen segédeszköz és külső segítség használata nem engedélyezett. Ezen szabály megsértése a versenyből való kizárást vonhatja maga után.

A döntőre sok szeretettel várjuk a felkészítő tanárokat is! Amennyiben a csapaton belül nincs 18. életévét betöltött tag, a döntőn való részvételhez csapatonként egy nagykorú kísérővel való érkezés szükséges. A felnőtt kísérőnek a verseny döntőjén jelen kell lennie, de a feladatok megoldásában nem vehet részt.

Nyeremények

Minden döntőbe jutott csapat valamennyi tagja ajándékot kap, a legjobb eredményt elérő csapatok tagjai pedig értékes nyereményekben is részesülnek. A verseny lezárását követően valamennyi tanuló emléklappal térhet haza.

Felvételi pontok:

A felvételiző akkor jogosult az Intézményi Többletpontokra, ha a csapataival legalább 50%-os eredménnyel teljesítette a verseny 3 online fordulóját. Ezt a Szervezői Csapat által kiállított oklevéllel tudják igazolni a felvételi eljárás során.

Az Állatorvostudományi Egyetem esetén az Intézményi Többletpontokról részletesebben az aktuális felvételi tájékoztatóban olvashatnak.

Információ, segítségkérés

A döntőben kép- és videóanyagok készülnek a résztvevőkről, amelyeket honlapunk galériájában és a verseny Facebook-oldalán jelenítünk meg. A döntőbe jutott csapatoknak Kép- és hangfelvételek felhasználásához való hozzájárulási nyilatkozatot kell kitölteniük. Ezzel a csapatok tagjai hozzájárulnak a döntő folyamán róluk készült multimédiás anyagok készítéséhez, valamint ezek közzétételéhez.

A versenyszabályzat változtatásának jogát fenntartjuk!

Budapest, 2026. szeptember 05.